

## 1. Conosci l'alfabeto biblico

**Ambiente:** da giocare all'aperto e al chiuso

**Età:** da 8-13 in poi - **N. giocatori:** da 8 a 40

**Durata media:** 60 minuti

**Tipo gioco:** a squadre, gara, intelligenza, parole

**Materiale necessario:** - cartellone con le lettere dell'alfabeto.

### Svolgimento:

Passaparola: l'alfabeto collegato a parole cristiane.

A turno si gioca su una lettera alla volta.

Ogni squadra riceverà una definizione la cui risposta dovrà essere data con una parola che inizi con la lettera su cui si sta giocando. La squadra deve avere un portavoce che, dopo consultazione con il resto del gruppo, dovrà dare la risposta, da abbinare alla definizione ricevuta.

La risposta giusta prende un punto, quella sbagliata nessun punto.

### SQUADRA A

A – Apostoli: erano i compagni di Gesù.

B – Betlemme: luogo di nascita del Messia.

C – Cristo: È venuto sulla terra per salvarci.

D – Damasco: in questo luogo Saulo divenne Paolo.

E – Eucarestia: è un sinonimo di Messa.

F – Figliol prodigo: la parabola dei due fratelli e del Padre misericordioso

G – Giordano: è il luogo del battesimo di Gesù.

H - Halleluja: lo si canta in chiesa prima del vangelo

I – Indemoniati: li liberava Gesù.

L – Lucifero: il nemico più grande.

M – Marta e Maria: le sorelle del Vangelo.

N – Nozze di Cana: in questa occasione avvenne il primo miracolo

O – Osanna: la folla lo gridava all'entrata a Gerusalemme.

P – Parabole: gli insegnamenti di Gesù.

Q – Quaresima: dura 40 giorni.

R – Resurrezione: avvenne il terzo giorno.

S – Salvatore: aggettivo di Gesù.

T – Tabor: il monte dove si trasfigurò Gesù.

U – Ulivo: il ramoscello di pace.

V – Visitazione: avvenne quando l'angelo Gabriele andò da Maria.

Z – Zaccheo: il pubblicano che osservava Gesù dalla cima di un albero.

### SQUADRA B

A - ABBA: Appellativo che usa Gesù riferendosi al Padre.

B - BUE E ASINELLO: Riscaldarono Gesù bambino.

C - CORPO: Maria venne assunta in cielo anima e...

D - DESERTO: Gesù vi subì le sue tentazioni.

E - ERODE: Re che voleva uccidere Gesù bambino.

F - FUOCO: Forma dello Spirito Santo.

G - GIONA: Fu ingoiato da una balena.

H - HALLELUJA: lo si canta in chiesa prima del vangelo

I - IN: La prima parola del Vangelo di Giovanni.

L - LAZZARO: venne resuscitato da Gesù a Betania.

M - MAGNIFICAT: Inno di lode di Maria Vergine a Dio durante la visita alla cugina Elisabetta.

N - NASCITA: Si ricorda nella festività del Natale.

O - OGGI È NATO IL SALVATORE: Annuncio degli angeli ai pastori.

P - PAOLO: Il santo che si convertì in viaggio.

Q - QUARANTA: I giorni trascorsi da Gesù nel deserto.

R - RICOMPENSA: quella offerta da Gesù è la vita eterna.  
S - SARAH: La moglie di Abramo.  
T - TRASFIGURAZIONE: lo fece Gesù sul monte Tabor.  
U - UNZIONE DEGLI INFERMI: è uno dei sette sacramenti.  
V - VOCAZIONE: Chiamata di Dio per noi.  
Z - ZACCARIA: Il papà di Giovanni Battista.

### **SQUADRA C**

A - ABRAMO: Capostipite della famiglia di Gesù.  
B - BUONA NOVELLA: Il significato della parola Vangelo.  
C - CANA: Luogo dove Gesù fece il primo miracolo.  
D - DONI: Li portarono i Re Magi dall'oriente.  
E - ELEVAZIONE: Avviene nella messa dopo il Santo.  
F - FIGLIO DI DIO: Lo si dice di Gesù riguardo alla sua natura divina.  
G - GRAZIA: Ne è portatore ognuno dei sette sacramenti.  
H - HALLELUJA: lo si canta in chiesa prima del vangelo  
I - INFERNO: paradiso, purgatorio e....  
L - LAGO (DI TIBERIADE): Luogo in cui vennero scelti i primi 'pescatori d'uomini'.  
M - MANNA: Venne donata agli ebrei nel deserto come cibo.  
N - NOE': Costruì l'arca per salvarsi dal diluvio.  
O - ORTO DEGLI ULIVI: Gesù vi passò le ultime ore.  
P - PENTECOSTE: Ricorda la discesa dello Spirito Santo.  
Q - QUARANTA: Giorni passati nel deserto dagli ebrei.  
R - RICONCILIAZIONE: altro modo di chiamare la confessione.  
S - SIMONE DI CIRENE: Aiutò Gesù a portare la croce.  
T - TIRANNO: Lo era Erode.  
U - ULTIMA CENA: Si ricorda il giovedì Santo.  
V - VIA VERITA' E VITA: Lo è Gesù per noi.  
Z - ZOPPO: Lo guarì Gesù.

### **SQUADRA D**

A - Apocalisse: L'ultimo libro del Nuovo Testamento.  
B - Bacio di Giuda: Così fu tradito Gesù.  
C - Cattolici: I cristiani seguaci della Chiesa con a capo il Papa.  
D - Demonio: lo cacciò Gesù.  
E - Emmaus: Qui Gesù incontrò due discepoli dopo la sua morte.  
F - Fanciulli: Gesù li invitò vicino a sé.  
G - Giudizio universale: avverrà alla fine dei tempi.  
H - Halleluja: lo si canta in chiesa prima del vangelo  
I - Invitati: sono beati quelli della sua mensa.  
L - Lenzuolo: vi fu avvolto Gesù nel sepolcro.  
M - Misericordiosa: lo può essere un'opera corporale o spirituale.  
N - Nazaret: la città dove è cresciuto Gesù.  
O - Opere di carità: le fa il buon cristiano.  
P - Perdono: si chiede nella confessione.  
Q - Quattro: il numero degli evangelisti.  
R - Regno: chiediamo a Gesù che venga il suo...  
S - Sacra Scrittura: lo è la Bibbia.  
T - Testimoni: lo sono i martiri.  
U - Uomo: fu creato a immagine e somiglianza di Dio.  
V - Volontà: Beati gli uomini di buona...  
Z - Zizzania: la sparge il diavolo.

### **Vince chi:**

indovina prima tutte le parole abbinate all'alfabeto, chi ottiene cioè il maggior numero di punti nel minor tempo possibile.

**Valori educativi:** Conoscenza del Vangelo e spirito di gruppo

## 2. I portatori della buona novella.

**Ambiente:** da giocare all'aperto

**N. giocatori:** da 10 in poi

**Età:** da 7-12

**Durata media:** 60 minuti

**Tipo gioco:** a squadre, gara, grande gioco

**Ambientazione:**

È un grande gioco da effettuare in un ambiente aperto meglio in un parco con alberi.

**Materiale necessario:**

- tanti biglietti quanti sono i "Missionari".

**Svolgimento:**

Il capogioco divide i giocatori in due gruppi: missionari e selvaggi.

Consegna a ciascuno dei 'missionari' un biglietto con una o più parole scritte; tutte le parole dei biglietti messe insieme formano una frase completa del Vangelo, *per esempio*: Beati i puri di cuore perché vedranno Dio.

Nessuno deve leggere il proprio biglietto; ci si affida alla 'lealtà' dei giocatori.

I missionari partono da un punto per raggiungere una 'stazione' fissata.

Ma devono attraversare il territorio, infestato dai selvaggi.

Se sono 'presi' dai selvaggi (basta che siano toccati), devono consegnare il proprio biglietto: saranno quindi lasciati liberi di proseguire ed arrivare comunque alla 'stazione'.

Conclusione: alla 'Stazione Missionaria' arriveranno tutti, ma alcuni col bigliettino, altri senza.

Un fischio del capogioco, e i selvaggi si raccolgono insieme con i loro biglietti conquistati.

I due gruppi, ad un segnale, aprono i bigliettini che posseggono... e cercano di ricostruire la frase evangelica.

Il gruppo che riuscirà primo ad enunciarla con esattezza avrà vinto.

**Vince chi:**

riuscirà primo a dire con esattezza la frase intera.

**Valori educativi:** spirito di iniziativa e attenzione.

### 3. NAVIGANDO NELLA BIBBIA

**Ambiente:** interno o esterno

**Ambiente:** da giocare all'aperto

**N. giocatori:** da 10 in poi

**Età:** da 7-12

**Durata media:** 60 minuti

**Tipo gioco:** a squadre: almeno con due piccoli gruppi.

Il gioco si può fare anche all'interno di un singolo gruppo dividendosi in coppie.

**Necessario:** LO SCHEMA DELLA NAVIGAZIONE su un grande cartellone uguale per tutte le squadre (vedi allegato)

Si gioca a turno cominciando dalla squadra o dalla coppia sorteggiata per prima, poi a seguire le altre.

Per ogni risposta esatta si pone una X su ciascuna casella.

Per completare la nave il gioco si può aprire a più soluzioni:

o facendo completare la nave che rimane incompleta alla squadra successiva,

oppure permettendo alla squadra successiva di scegliere un'altra nave. (Certamente chi lascia la nave non completa nelle risposte favorirà la squadra successiva che potrà completare con le risposte mancanti.)

Completata una nave, il gioco passa di mano alla squadra successiva.

Il gioco finisce quando tutte le navi sono conquistate.

Vince chi affonda più navi e chi prende più punti.

ogni risposta equivale ad una casella.

**Per le navi da 7 caselle, le domande sono una per ogni nave.**

#### **PRIMA NAVE**

- Quali sono i sette doni dello Spirito Santo?

Intelletto, scienza, consiglio, timor di Dio, forza, pietà, sapienza

#### **SECONDA NAVE**

- Quali sono i sette Sacramenti?

Battesimo, Cresima, Eucaristia, Riconciliazione, Matrimonio, Ordine, Unzione degli infermi

**Per la nave da 5 caselle, la domanda è:**

- Quali sono i primi 5 libri della bibbia?

Genesi, Esodo, Levitico, Numeri, Deuteronomio

**Per le navi da 4 caselle, le domande sono:**

#### **PRIMA NAVE**

1. Che mestiere svolge Matteo, prima di seguire Gesù? **Esattore delle tasse**
2. Chi è l'evangelista che ha scritto il suo Vangelo avendo sentito le predicazioni dell'apostolo Pietro? **Marco**
3. Chi è l'evangelista che ha scritto il Vangelo della "misericordia", il cui nome è composto da sole quattro lettere?  
**Luca**
4. Chi è l'evangelista che è stato presente fino alla morte di Gesù sulla croce? **Giovanni**

#### **SECONDA NAVE**

1. Nel capitolo 1 (versetto 40) del Vangelo di Giovanni si parla di due fratelli che seguiranno Gesù. Il primo, "che aveva udito le parole di Giovanni", come si chiama? **Andrea**
2. Qual è il nome del fratello di Andrea? **Pietro**
3. I nomi di altri due fratelli che troviamo al capitolo 4 – versetto 21 – del Vangelo di Matteo. **Giacomo e Giovanni**
4. Qual è il nome del padre di Giacomo e Giovanni? **Zebedeo**

**Per le navi da 3 caselle, le domande sono:**

#### **PRIMA NAVE**

1. Gesù ha degli amici a Betania. Come si chiama l'amico che Gesù trova morto e che fa risorgere? **Lazzaro**

2. Qual è il nome della sorella di Lazzaro che ascolta Gesù con attenzione? **Maria**
3. Qual è il nome dell'altra sorella di Lazzaro? **Marta**

#### **SECONDA NAVE**

1. Quali sono i doni che i Magi portano a Gesù? **Oro, incenso e mirra**
2. Durante il loro viaggio, i Magi si fermano a chiedere notizie del Re appena nato ad un altro re. Qual è il suo nome? **Erode**
3. Cosa li guida fino al luogo dove è nato Gesù? **Stella**

#### **TERZA NAVE**

1. Al capitolo 15 del Vangelo di Luca, troviamo tre diverse parabole che parlano di "ritrovamenti". Nella prima si parla della... **pecora ritrovata**
2. Nella seconda parabola troviamo una donna che cera, e trova... **una moneta**
3. La terza parabola si può chiamare in tanti modi. Ne basta uno solo... **il Padre misericordioso oppure il figlio prodigo oppure il figlio ritrovato.**

#### **Per le navi da 2 caselle, le domande sono:**

##### **PRIMA NAVE**

1. Verso quale villaggio sono incamminati i due discepoli che incontrano Gesù risorto? **Emmaus**
2. Nel Vangelo è citato solo il nome di uno di loro: come si chiama? **Cleopa**

##### **SECONDA NAVE**

1. Quali sono i nomi della prima coppia di persone create da Dio? **Adamo ed Eva**
2. Ed i nomi dei loro figli? **Caino ed Abele**

##### **TERZA NAVE**

1. La Chiesa si prepara al Natale con un periodo particolare che si chiama **Avvento**
2. Anche per la Pasqua c'è un periodo di preparazione: come si chiama? **Quaresima**

##### **QUARTA NAVE**

1. Al capitolo 17 del libro di Samuele si parla della lotta di un ragazzo che affronta un gigante con la sola fionda. Qual è il suo nome? **Davide**
2. Ed il nome del gigante, suo avversario? **Golia**

#### **Per le navi da 1 casella, le domande sono:**

##### **PRIMA NAVE**

- Come si chiama il profeta che è anche cugino di Gesù? **Giovanni Battista**

##### **SECONDA NAVE**

- Come si chiama l'angelo che porta l'annuncio della nascita di Gesù a Maria? **Gabriele**

##### **TERZA NAVE**

- Come si chiama il discepolo che tradisce Gesù? **Giuda Iscariota**

##### **QUARTA NAVE**

- In quale città ha vissuto Gesù, insieme a Maria e Giuseppe, fino all'inizio della sua predicazione? **Nazaret**

##### **QUINTA NAVE**

- In quale fiume viene battezzato Gesù? **Giordano**

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															

*Navigando nella Bibbia*